



**Puerto
Vallarta**

**Sindicatura
Municipal**

OFICIO: SM/298/2025
ASUNTO: Convocatoria

C.C. INTEGRANTES DE LA COMISIÓN/ CONVOCADOS
EDILICIA PERMANENTE DE JUSTICIA Y ESTADO DE DERECHO
PRESENTES

Por este conducto me permito convocarle a la **Sesión de la COMISIÓN EDILIA PERMANENTE DE JUSTICIA Y ESTADO DE DERECHO** que tendrá verificativo a las **13:00** trece horas del día **lunes, 31 treinta y uno del mes de marzo del año 2025 dos mil veinticinco**, a celebrarse en el Salón de Sesiones del Ayuntamiento ubicado en la Presidencia Municipal, al tenor de lo dispuesto por los artículos 27, 49 fracción II y 50 fracción VIII de la Ley del Gobierno y la Administración Pública Municipal del Estado de Jalisco, en correlación con el diverso 71 fracción V del Reglamento del Gobierno Municipal de Puerto Vallarta, Jalisco; proponiendo para regirla el siguiente Orden del Día:

ORDEN DEL DÍA

1. Lista de Asistencia y en su caso, declaración de Quórum Legal.
2. Lectura y aprobación del orden del día.
3. Lectura y en su caso aprobación del acta de la sesión de fecha 11 de Octubre del 2024 de la Comisión Edilicia Permanente de Justicia y Estado de Derecho.
4. Lectura y en su caso aprobación del acta de la sesión de fecha 30 de Enero del 2025 de la Comisión Edilicia Permanente de Justicia y Estado de Derecho.
5. Análisis, estudio, y discusión del acuerdo de Ayuntamiento **453/2021**, el cual propone la creación del Reglamento de Justicia Cívica para el Municipio de Puerto Vallarta, Jalisco
6. Asuntos Generales.
7. Cierre de la Sesión.

ATENTAMENTE
PUERTO VALLARTA, JALISCO, A 25 DE MARZO DE 2025.


MÉDICO JOSÉ FRANCISCO SÁNCHEZ PEÑA

PRESIDENTE DE LA COMISIÓN EDILICIA PERMANENTE DE JUSTICIA Y ESTADO DE DERECHO

C.c.p.- Archivo
C.c.p. Secretaría General.
C.c.p Juzgado Municipal
C.c.p Dirección de Comunicación Social
C.c.p.- Unidad de Transparencia y Acceso a la Información
JFSP/IYRF



**NUESTRO PUERTO
RENACE**

Independencia #123, Col. Centro, 48300 Puerto Vallarta, Jal.
01 (322) 223 25 00 | Ext. 1250 | www.puertovallarta.gob.mx